

TOP FACE!

• BUT DU JEU.

TOP FACE ! est un jeu pour 3 à 8 joueurs qui se joue en plusieurs manches.

Les 2 paquets de 62 cartes représentent les mêmes grimaces. Le but est de deviner et de faire deviner le plus de cartes possible.



La valeur des cartes est indiquée sur leur verso (○) (○○):

Carte
blanche
1 point



Carte
violette
2 points

• MISE EN PLACE.

- 1) Étalez sur la table, faces visibles, les cartes violettes.
- 2) Mélangez les cartes blanches de l'autre paquet et placez-le face cachée accessible à tous les joueurs : **la pioche**.

Pour des parties plus faciles, retirez toutes les cartes d'une même couleur dans les deux paquets (fonds vert, jaune, bleu ou rouge).



• COMMENT JOUER ? •

Choisissez votre mode de jeu : Défi 1 ou 2.

La personne qui est habillée avec le plus de couleurs est le premier joueur. Il devient « le **joueur actif** ».

- 1) **Il pioche une carte** et la regarde secrètement.
- 2) **Il imite la grimace**. La grimace doit être figée et muette.
- 3) **Les autres joueurs doivent rechercher le plus rapidement possible sur la table** la carte représentant la grimace imitée.
- 4) Dès qu'un joueur pense l'avoir trouvée, **il la désigne du doigt** pour que le joueur actif puisse la valider ou non.

Attention ! Chaque joueur n'a le droit qu'à un choix (deux choix à 3 joueurs). Si plusieurs joueurs désignent une carte en même temps, c'est le joueur dont le doigt est le plus centré sur la carte qui l'emporte.

• DÉFI 1 : CONCOURS

But du jeu : Collecter le plus de cartes.

- Le premier joueur pioche une carte et la regarde secrètement. Il crie : "TOP FACE!" et imite la grimace tandis que les autres joueurs cherchent à désigner la carte qui leur semble correspondre sur la table.

Mode facile : Chacun peut annoncer la couleur du fond de sa carte grimace, vert, jaune, bleu ou rouge.

- Si la grimace est devinée, le joueur actif conserve sa carte (1 point). Le joueur qui devine la grimace récupère la carte qu'il a désignée (2 points).
- Si personne ne devine la grimace, la carte du joueur actif est replacée sous la pioche.

Dans les deux cas, c'est **son voisin de gauche qui pioche et fait deviner sa grimace**.

Le jeu prend fin après au moins un tour complet de table et dès qu'un joueur atteint 9 points ou plus.

Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.

• DÉFI 2 : COMPÉTITION

But du jeu : Être le premier à défausser toutes ses cartes. Celui qui devine devient le joueur actif

Chaque joueur pioche 5 cartes blanches.

- Le premier joueur tente de faire deviner la première carte de sa main.
- Dès que la carte est devinée, le joueur actif place sa carte dans la défausse face cachée et **celui qui a deviné devient le joueur actif**. La carte violette désignée reste sur la table.
- Si les joueurs n'ont pas deviné sa carte, le joueur actif garde sa carte en main et c'est son voisin de gauche qui devient le joueur actif.

Dès qu'un joueur n'a plus de cartes en main, il gagne la partie. Celui qui a deviné la dernière carte du vainqueur est second.

• CRÉDITS.

Auteur : Wlad

Éditeur : Buzzy Games

Développement des règles :

Wladimir Watine

Packaging et Maquette :

Origames

Direction artistique :

Igor Polouchine

Photographe : S. d'Halloy –

Merci à tous les participants

TOP FACE ! est édité par
Buzzy Games - 69 rue Charlot
75003 Paris

contact@buzzygames.net

WWW.BUZZYGAMES.NET

