

RÈGLES
DU JEU



TOP FACE!



• BUT DU JEU •

TOP FACE ! est un jeu pour 3 à 8 joueurs qui se joue en plusieurs manches.

Les 2 paquets de 62 cartes représentent les mêmes grimaces. Le but est de deviner et de faire deviner le plus de cartes possible.



• MISE EN PLACE •

- 1 Étalez sur la table, faces visibles, les cartes violettes.
- 2 Mélangez les cartes blanches de l'autre paquet et placez-le face cachée accessible à tous les joueurs : la pioche.

Pour des parties plus faciles, retirez toutes les cartes d'une même couleur dans les deux paquets (fonds vert, jaune, bleu ou rouge).

• COMMENT JOUER ? •

Choisissez votre mode de jeu : Défi 1 ou 2.

La personne qui est habillée avec le plus de couleurs est le premier joueur. Il devient « le joueur actif ».

- 1 Il pioche une carte et la regarde secrètement.
- 2 Il imite la grimace. La grimace doit être figée et muette.
- 3 Les autres joueurs doivent rechercher le plus rapidement possible sur la table la carte représentant la grimace imitée.
- 4 Dès qu'un joueur pense l'avoir trouvée, il la désigne du doigt pour que le joueur actif puisse la valider ou non.

Attention ! Chaque joueur n'a le droit qu'à un choix (deux choix à 3 joueurs). Si plusieurs joueurs désignent une carte en même temps, c'est le joueur dont le doigt est le plus centré sur la carte qui l'emporte.



Exemple de Mise en place pour une partie facile (3 couleurs)

• DÉFI 1 : CONCOURS

But du jeu : Collecter le plus de cartes.

- Le premier joueur pioche une carte et la regarde secrètement. Il crie : "TOP FACE!" et imite la grimace tandis que les autres joueurs cherchent à désigner la carte qui leur semble correspondre sur la table.

Mode facile : Chacun peut annoncer la couleur du fond de sa carte grimace, vert, jaune, bleu ou rouge.

- Si la grimace est devinée, le joueur actif conserve sa carte. Le joueur qui devine la grimace récupère la carte qu'il a désignée.
- Si personne ne devine la grimace, la carte du joueur actif est remplacée sous la pioche.

Dans les deux cas, c'est **son voisin de gauche qui pioche et fait deviner sa grimace.**

Dès qu'un joueur a récupéré 9 cartes, il gagne la partie. En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de cartes violette qui gagne.

• DÉFI 2 : COMPÉTITION

But du jeu : Être le premier joueur à faire deviner 6 cartes.

- Le premier joueur pioche une carte et la regarde secrètement. Il crie : "TOP FACE!" et imite la grimace tandis que les autres joueurs cherchent à désigner la carte qui leur semble correspondre sur la table.
- Si la grimace est devinée, le joueur actif conserve sa carte **et celui qui a deviné devient le joueur actif.** La carte violette désignée reste sur la table.
- Si personne ne devine la grimace, la carte du joueur actif est remplacée sous la pioche et c'est son voisin de gauche qui devient le joueur actif.

Dès qu'un joueur a accumulé 6 cartes, il gagne la partie (Attention à garder secret l'évolution de vos gains durant la partie).

• CRÉDITS.

Auteur : Wlad

Éditeur : Buzzy Games

Développement des règles :
Wladimir Watine

Packaging et Maquette :  ORI GAMES

Direction artistique :

Igor Polouchine

Photographe : S. d'Halloy – Merci à tous les participants

TOP FACE ! est édité par Buzzy Games - 69 rue Charlot 75003 Paris

contact@buzzygames.net

WWW.BUZZYGAMES.NET



DÉCOUVREZ LES AUTRES TOP !



IMITEZ DES
CHOREGRAPHIES
EN MUSIQUE !

IMITEZ
LES TOUS
BWAAAHH !



IMITEZ DES
IMAGES DRÔLES
ET ABSURDES !

